

「SDGs かるた」 説明書

～ 「SDGs かるた」を通して社会をそして自分自身を見つめよう！～

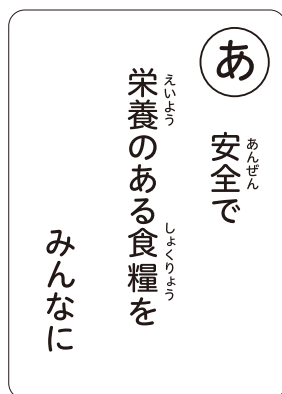
「SDGs かるた」のセット内容

- かるたカード 読み札 44 枚
絵札 44 枚
- 説明書（本紙） 1 枚

「SDGs かるた」の対象・人数・時間

- 主な対象：小学生 5・6 年生、中学生
- プレイ人数：1 グループ 3～5 名で使用
- プレイ時間：約 15～20 分

【読み札】

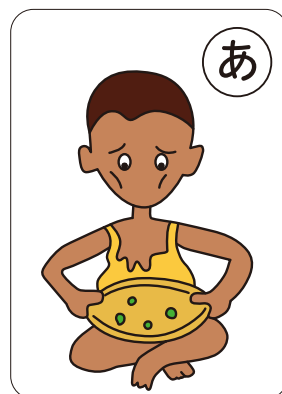


(表)



(裏)

【絵札】



(表)



(裏)

「SDGs かるた」の概要

このかるた教材は、一つ一つの札が SDGs の 17 の目標に関連する内容でできています。親しみやすいかるた遊びを通して、SDGs の 17 の目標を身近に感じ理解するとともに、その目標の達成に向けて今の自分達にできることについて考え、SDGs への関心を持って学ぶ力を付けることを目指して本教材を作成しました。

SDGs の 17 の目標についてわかりやすく学んでいただけるよう、読み札は、誰もが知っている言葉を使い、絵札は、その言葉のニュアンスを明快に表せるイラストで作成しています。札の内容から、SDGs の 17 の目標のどれと深く関連しているものか、ぜひ考えてみてください。かるた遊びのほかにも、読み札と絵札を使った神経衰弱など、遊び方をアレンジしてみても良いですね。

「SDGs かるた」の進め方

- ① 絵札を重ねないように、表を上にして机の上に広げます。
- ② 読み手が読んだ読み札に合致する絵札を探します。早く見つけた人がその札を GET !
- ③ 全部終わった時点で一番多く札を持っていた人が勝ちです。

(参考) SDGsとは？

Sustainable Development Goals の略で、「持続可能な開発目標」という意味です。国連が採択した世界全ての国の目標であり、2030年までに世界の課題を解決するための17の目標が定められています。

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



SDGs ロゴ・17の目標のアイコン (国際連合)

「SDGsかるた」を授業や講座で活用されたい方へ

このかるた教材は、ワークシートとセットで使うことで、学校の授業や出前講座等でも、より活用しやすいものになっています。かるたの読み札や絵札を通じて、子ども達が国際社会の課題を確認し、自分にできること、国や地域、企業がすることなど、幅広い視点からSDGsの17の目標について考えることで、より深い学びにつながります。

指導案やワークシート等は以下のホームページに掲載していますので、自由に編集してお使いください。

ダウンロード用 URL https://kyoto-soudan.jp/learning/sdgs_ethical/
(京都市消費生活総合センターホームページ内)

QRコードからもアクセスできます

